



KEYWORD

科学と芸術の集い
[ロボットアーティスト大集合!]

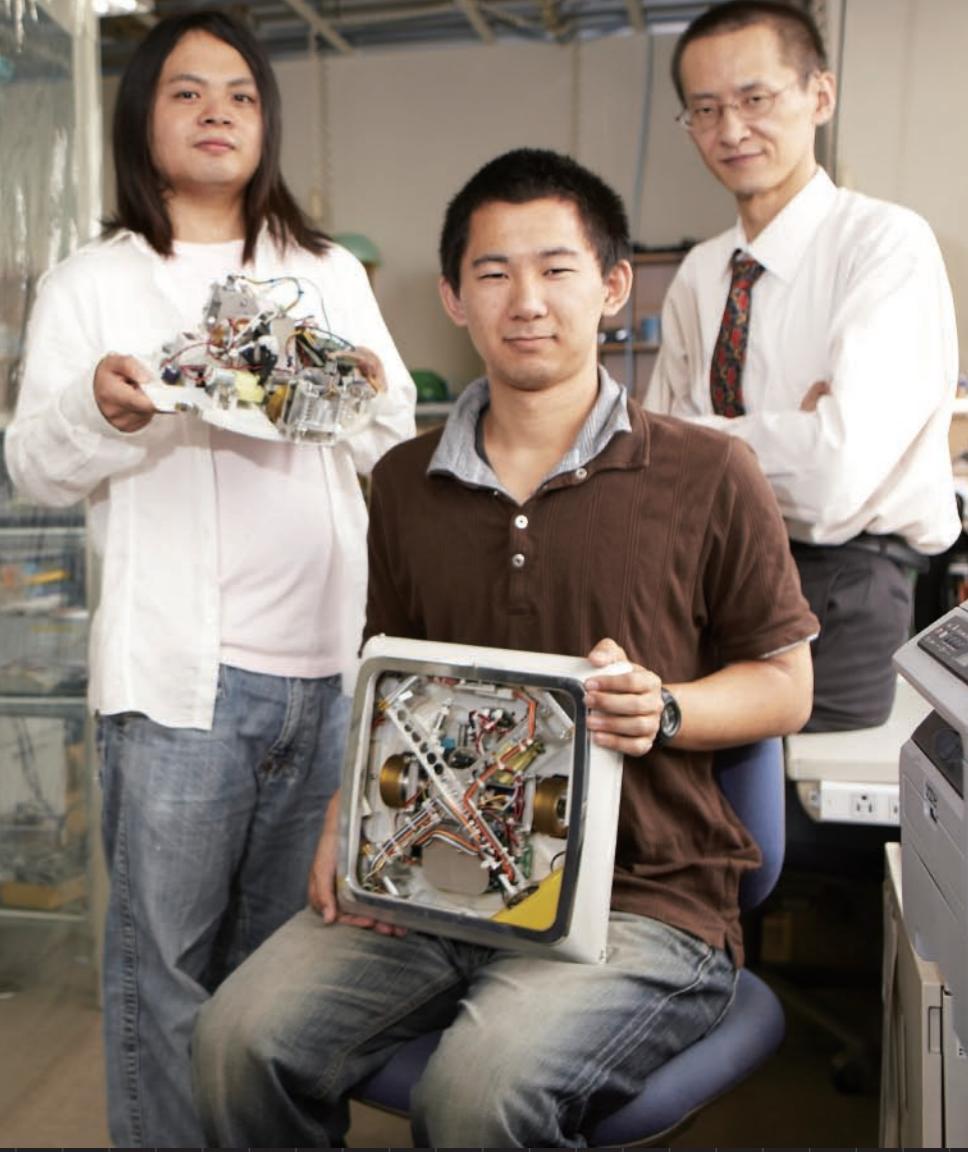
平成22年2月21日にサンポート高松大ホールおよび周辺施設で実施された、「ロボット」を見て、触れて、体験するイベント。メカニックデザイナーの大河原邦男氏、ブリティッシュコロンビア大学のSidney Fels准教授をゲストに迎えた特別講演や、ロボット劇、ロボットダンス、ロボットパフォーマンスなどによるステージイベントと、ロボット操縦体験とバネル展示によるロボットイベントが開催された。(主催:独立行政法人科学技術振興機構、共催:香川大学)
<http://www.robot-artist.net/>

失敗から学んでより良いモノが生まれます。「学内の研究だけではわからないことがある。それを体験できたことが大きいですよ」と石原准教授。発話ロボットを担当していた、澤田研究室の花田紘基さんも、本番で一度だけ不具合があり「失敗をゆるされない環境は、いつもの研究とはまったく違っていた」と振り返ります。石原准教授は「研究室の実験は、何度もやり直しできるので、うまく出来た部分だけに注目してしまう。イベントやロボコンなど、一発勝負の場で実力を發揮するには、それだけではダメということです」と付け加えました。

多少のトラブルがあったとはいえ、イベント自体は大成功。1100名を超える方が来場し、たくさんの子どもたちが喜んでくれました。子どもだけでなく、親も巻き込んで、より多くの人に来場してもらいたいという思いから、機動戦士ガンダムのメカニックをデザインした大河原邦男さんをゲストに呼んだことも、効果があったようです。失敗を通じ、イベントの難しさを学んだ鈴木さんは、他の学生と共に県下の小学生に理科実験を教える講師もしています。「イベントでの経験を生かし、子どもたちに楽しく科学を伝えたいですね」と意気込む鈴木さん。工学部の学生の熱意が、いろいろな形で香川の子どもたちに科学のおもしろさを伝えています。



学生が伝えた ロボットのおもしろさ



2010

年2月21日、サンポート高松大ホールをメイン会場に、「科学と芸術の集い ロボットアーティスト大集合!」と名付けられたイベントが開催されました。

これは、ロボットのパフォーマンスを通じて、子どもたちに最新テクノロジーの素晴らしさを知つてもらい、科学技術に対する興味を引き出すことが目的。お絵かきロボット、発話ロボットなどが登場して盛り上がったイベント

運営のほとんどを、工学部の学生が行いました。イベントのメインは、ロボットのパフォーマンス。中でも、ロボットが壁面に絵を描くパフォーマンスと、疑似声帯を持つロボットが、人間に近い声を生成する発話ロボットのパフォーマンスに注目が集まりました。

お絵かきロボットは、工学部で開発した窓掃除ロボット「WallWalker」を改良したものです。「WallWalker」は、吸盤でガラスに貼り付き、窓掃除を行いますが、その壁面移動技術を転用して、ガラスなどの滑らかな面上に絵を描けるようにしたのです。

実は、このお絵かきロボットは、前日に問題が発生しています。学校内の実験では問題なく動いていたのですが、前日リハーサルで壁から落ち、一部壊れてしまったのです。担当した学生の一人、石原研究室の鈴木遼さんは、あまり寝ていなかつたものもありますが、板を担当した自分が原因だとわかったので、ショックが大きかったです」という鈴木さん。学内の実験にはなかつたスポットライトの熱で、プラスチック板が反ってしまい、吸盤がうまく付かなくなつたのが原因でした。

イベントの責任者として、学生たちを指導していた石原秀則准教授は、失敗することで、いい経験を積んだと考えています。ロボットだってモノ作り。モノ作りの現場は、まるでわかつたので、ショックが大きかったです」という鈴木さん。学内の実験にはなかつたスポットライトの熱で、プラスチック板が反ってしまい、吸盤がうまく付かなくなつたのが原因でした。

実は、このお絵かきロボットは、前日に問題が発生しています。学校内の実験では問題なく動いていたのですが、前日リハーサルで壁から落ち、一部壊れてしまったのです。担当した学生の一人、石原研究室の鈴木遼さんは、あまり寝ていなかつたものもありますが、板を担当した自分が原因だとわかったので、ショックが大きかったです」という鈴木さん。学内の実験にはなかつたスポットライトの熱で、プラスチック板が反ってしまい、吸盤がうまく付かなくなつたのが原因でした。

香川大学

ミッド・プラザ

KEYWORD

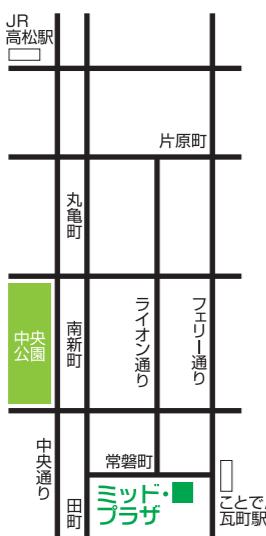
[ミッド・プラザ]

高松市が中央商店街南部の活性化事業として助成している娯楽情報発信基地「ブリーザーズ・スクエア」と一体になって、2009年4月トキワ商店街にオープン。学生と街の人々が一緒になっていろいろな取り組みを実施している。

<http://www.mid-plaza.jp/>



土井教授のゼミはミッド・プラザで行われます。
学生たちの発表もオープンな雰囲気です。



化だけではありません。学生の成長も狙いのひとつです。教授には「人は自然の豊かさと共に都市の界隈性の中で成長する」という信念があり、学生を街の中に出すことでも、学生自身の成長を促そうとしています。ゼミをミッド・プラザで行ったり、街でフィールドワークを行ったり、研究室の外へ出て行きます。前述した「ともだちプロジェクト」などの協働イベントは、都市計画を学ぶ学生のフィールドワークでもあるのです。そして街に出るということは、確かに学生に影響を与えていたりで、今年度卒業する学生からは「香川県庁の人や建設コンサルタント会社の人など、学生では会えない方と話ができる」とか、「商店街の人と交流を続けるうちに高松市のことが好きになりました。二の故郷になった」という声が聞かれました。ミッド・プラザの出現で、人との出会いを通して学生が成長する環境が生まれたようです。街に育てられた人材が街に戻ってくれば、それがまた街の活性化につながる。街と人が循環して成長する姿も、ミッド・プラザのストーリーに含まれています。ミッド・プラザの物語は、まだ始まったばかり。話の続きを楽しみです。



土井教授がミッド・プラザに期待しているのは街の活性化に

街の中でも学ぶ

松市中心部の商店街・トキワ街では、香川大学の学生を中心に、いろいろな取り組みが行われています。ツイッターを使ってトキワ街周辺のランチ情報を発信する「twikiwa」、商店街を自転車の通り道にしている人に、自転車を降りて商店街を歩いてもらいうイベント「サイクリストの足湯」、アーティストや建築家、子どもたちと一緒に、街の交通やデザインを考える「ともだちプロジェクト」の第一弾、高松名物の青いレンタサイクルにみんなでデザインしたステッカーで飾るイベントなどです。これらすべての活動のコアとなっているのが、香川大学がプロデュースするサロン「ミッド・プラザ」。商店街の中でも、最も空き店舗率の高いトキワ街を活性化すべく、昨年4月にオープンしました。

ミッド・プラザを企画したひとりが、安全システム建築工学科の土井健司教授。「まちなかで一方通行のサテライト・キヤンバスを作つても意味がない」という教授が街と香川大学の学生が影響を受け合いながら、他の人を巻き込んでいくための場所として、ミッド・プラザを作りました。教授が思い描いているのは、「まず、人が集まる場所(=ミッド・プラザ)を作る。人が集まれば、いろいろな取り組みが行われるようになる。そこから新しい都市の価値が生まれる」というストーリー。ミッド・プラザが街を活性化するのではなく、ミッド・プラザを基地として、ここから発生するいろいろな取り組みで、活性化を図ろうとしています。ここで行われる取り組みには学部や学科の垣根はありません。例えば、「twikiwa」を運営しているのは、信頼性情報システム工学科の垂水研究室。多くの研究室が、それぞれの視点でミッド・プラザを利用すれば、それに応じて街も刺激されていきます。

高

松市中心部の商店街・トキワ街では、香川大学の学生を中心に、いろいろな取り組みが行われています。ツイッターを使ってトキワ街周辺のランチ情報を発信する「twikiwa」、商店街を自転車の通り道にしている人に、自転車を降りて商店街を歩いてもらいうイベント「サイクリストの足湯」、アーティストや建築家、子どもたちと一緒に、街の交通やデザインを考える「ともだちプロジェクト」の第一弾、高松名物の青いレンタサイクルにみんなでデザインしたステッカーで飾るイベントなどです。これらすべての活動のコアとなっているのが、香川大学がプロデュースするサロン「ミッド・プラザ」。商店街の中でも、最も空き店舗率の高いトキワ街を活性化すべく、昨年4月にオープンしました。